**Задание.**

Провести разметку на основе языка KML одного из маршрутов, приведенных в прилагаемом ниже перечне.

**Порядок выполнения**

После знакомства с методическим руководством в обязательном порядке следует просмотреть ресурс https://developers.google.com/kml/?hl=ru, являющийся самым полным русскоязычным сводом стандартов и практических примеров разметки геопространственных объектов на языке KML.

Самый лучший способ изучить KML – экспериментировать с имеющимися файлами, меняя разные значения и наблюдая за результатами в геобраузере «Google. Планета Земля» (Google Earth). Если браузер ничего не показывает, значит, вы где-то допустили ошибку. В программе Google Earth есть механизм проверки ошибок, который, возможно, будет вам полезен. (Выберите из меню пункт Инструменты => Настройки и на вкладке Общие в разделе Обработка ошибок KML отметьте переключатель Показывать сообщения об ошибках.) Кроме того, для проверки своего KML-кода можете воспользоваться какой-нибудь специализированной программой. Одна такая программа, разработанная компанией Galdos Systems, имеется на сайте www.kmlvalidator.com.

Основные конструкции языка разметки KML приведены в прилагающемся к пособию файле KML\_Samples.kml.

В ходе выполнения контрольной работы вы должны будете разметить один из вариантов маршрута. В маршруте должны быть представлены не менее 11 точек. Для каждой точки создайте метку с презентацией данного местоположения с использованием разметки на HTML. Метки соседних точек должны иметь разные стили. В начале, конце и по ходу маршрута на основе многоугольника покажите не менее 5 зданий и сооружений с учетом их высоты. Учтите, что разные части здания могут иметь разную высоту. Для представления зданий используйте разные стили.

Полученный в результате ***kml-файл*** представить в качестве отчета.

**Вариант контрольной работы:**

**Маршрут от Вашего дома до места на земном шаре, где бы Вы хотели жить.**